**План на неделю с 18.05.20 – 22.05.2020 года**

**Лексическая тема: «Мы читаем. А.С. Пушкин»**

**Задания:**

**Развитие речи:** чтение «Сказка о рыбаке и рыбке»

Беседа по содержанию:

1. Назови главных героев сказки
2. Кто хороший, а кто плохой в этой сказке и почему?
3. Почему бабка в конце сказки осталась у разбитого корыта?
4. Кто автор сказки?

**Математика:** Сравнение предметов по длине.

Примечание : напомнить, что предметы сравниваются по длине методом наложения. Один предмет накладывается на другой.

**Рисование:** «Золотая рыбка», рисование карандашами, учить рисовать сюжетную картинку, располагая рисунок на весь лист.

**Лепка:** «У лукоморья дуб зеленый»

Примечание: совместная лепка сюжета с родителями, с использованием природного материала : шишки, каштаны, желуди, перья и т.д.

**ФЦКМ**: кто такой Пушкин? Рассмотреть изображение поэта, иллюстрации к его произведениям.

**Физкультура:** прыжки между предметами: кубики, мячи, кегли и т.д. на правой и левой ноге поочередно

**Подвижная игра: «Море волнуется раз…»**

◈ Выбирается водящий. Он произносит вслух:

Море волнуется раз,

Море волнуется два,

Море волнуется три...

◈ В это время играющие делают разные затейливые движения (или раскачиваются, имитируя волны).

Морская фигура, замри!

◈ После этих слов играющие замирают на месте и никто не шевелится. Водящий ходит между замерших фигур и выбирает самую оригинальную. Теперь водящим становится игрок, изобразивший самую интересную фигуру. Игра продолжается.

◈ Делать фигуры может как один игрок, так и несколько объединившихся в группу. Тогда, в случае их выигрыша, они все становятся водящими и выбирают следующую фигуру коллективно.